

Evaluation de la Quille Orange

Objectif : Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer

Faire deux parties sans les scorer et noter son score après chaque lancer. Il faut toucher 10 fois minimum la quille n°1 sur 2 parties.

0 point par quille 1 non touchée - 1 point par quille 1 touchée.

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----------|
| Partie 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| | | | | | | | | | | | |
| Cumul ligne | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | Total Pts |
| Cumul Points | | | | | | | | | | | /10 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----------|
| Partie 2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| | | | | | | | | | | | |
| Cumul ligne | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | Total Pts |
| Cumul Points | | | | | | | | | | | /10 |

Objectif : Etre capable de toucher la quille 7

Effectuer 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Toucher 3 fois la quille 7 sur 6 lancers. 1 point par lancer réussi.

| | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|-----------------------------------|
| Lancers | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Total Pts pour la quille 7 |
| Cumul Points | | | | | | | / 6 |

Objectif : Etre capable de toucher la quille 10

Effectuer 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Toucher 3 fois la quille 10 sur 6 lancers. 1 point par lancer réussi.

| | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|------------------------------------|
| Lancers | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Total Pts pour la quille 10 |
| Cumul Points | | | | | | | / 6 |

Objectif : Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer

Faire deux parties sans les scorer et noter son score après chaque lancer. Il faut toucher 10 fois minimum la quille n°1 sur 2 parties.

0 point par quille 1 non touchée - 1 point par quille 1 touchée.

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----------|
| Partie 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| | | | | | | | | | | | |
| Cumul ligne | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | Total Pts |
| Cumul Points | | | | | | | | | | | /10 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----------|
| Partie 2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| | | | | | | | | | | | |
| Cumul ligne | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | Total Pts |
| Cumul Points | | | | | | | | | | | /10 |

Objectif : Etre capable de toucher la quille 7

Effectuer 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Toucher 3 fois la quille 7 sur 6 lancers. 1 point par lancer réussi.

| | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|-----------------------------------|
| Lancers | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Total Pts pour la quille 7 |
| Cumul Points | | | | | | | / 6 |

Objectif : Etre capable de toucher la quille 10

Effectuer 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Toucher 3 fois la quille 10 sur 6 lancers. 1 point par lancer réussi.

| | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|------------------------------------|
| Lancers | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | Total Pts pour la quille 10 |
| Cumul Points | | | | | | | / 6 |